

# 臺北市士林區社子國小 106 學年度校內資訊比賽活動計畫

## 壹、依據

臺北市士林區社子國小資訊教育發展計畫

## 貳、目的

- 一、鼓勵學生運用資訊科技輔助學習、創造多元化的學習環境。
- 二、提昇學生創造思考及創意內涵，同時培學生尊重智慧財產權之觀念。

## 參、競賽項目

- 三年級：繪圖比賽
- 四年級：網路查資料
- 五年級：影像合成
- 六年級：雲端簡報

## 肆、參賽對象：本校三到六年級每位學生。

## 伍、比賽地點：本校電腦教室

## 陸、比賽時間：107 年 4 月 9 日至 27 日各班電腦課時間實施。

## 柒、使用軟體及相關規定

### 一、繪圖部份〔題目：自由創作〕

(一)用視窗軟體，以不使用圖庫作畫為原則，格式為 JPG 或 BMP 或 GIF 檔。

(二)作品大小為 640\*480 像素

### 二、網路查資料比賽

(一)可使用任一種搜尋引擎

(二)查資料題目當場公布

(三)所有題目找到的答案，都要列出參考網址，請打完整位址如 <http://www.stps.tp.edu.tw>

(四)答案卷部分請 EMAIL 至教師指定信箱。

### 三、影像合成

(一)使用影像繪圖軟體，以個人大頭照結合卡通圖案合成為公仔圖案，格式為 JPG 或 PNG 檔。

(二)作品像素大小不限。

### 四、雲端簡報製作〔題目：探訪社子島〕

(一)使用 Google 簡報製作投影片。

(二)作品儲存至個人雲端硬碟，並分享至教師指定信箱。

## 捌、評審與公布

一、評審由本校電腦教師擔任

二、得獎人於升旗時間公開頒獎，其作品則公布於本校網站供全校師生欣賞與觀摩。